



Отзывы Игра [Самопознания Лила](https://semiznanie.ru/practice/the-leela-game-of-self-discovery/6566-leela-game-otzi) | [Leela](https://semiznanie.ru/practice/the-leela-game-of-self-discovery/6566-leela-game-otzi) | [Game Selfknowledge](https://semiznanie.ru/practice/the-leela-game-of-self-discovery/6566-leela-game-otzi) | Центр медитации и отдыха СемиЗнание

на сайте <https://semiznanie.ru/practice/the-leela-game-of-self-discovery/6566-leela-game-otzi>

Отзывы в ВК [https://vk.com/topic-162881754\\_39379678](https://vk.com/topic-162881754_39379678)

Оля Николаева 22 янв 2023 в 23:02

Сыграла сегодня в игру "Лила"

Благо Дарю сотворителю и носителю Андрею

Теперь отзыв: кидаю кость и выпадает шестёрка и и рождаюсь в этом физическом миру, далее как и все попадаю в маю и мир заблуждений....каждый соприкасается живя с этими энергиями...далее по ходу жизни где вас катало по жизни выходят квадратики и ты читаешь пояснения к этому и в голове прокручиваются эпизоды твоего фильма=жизни Оооо....это же я проживала....оооо тааак интереснооооо

Что же там дальше будет

Дальше все интереснее....

Я достигла верхнего ряда и летала там , а потом спустилась на Землю-матушку со знаниями этого сотворенного Мира

Такая захватывающая игра!!!

Такое послевкусие ...как наииииивкуснейшее пироженное для умоственной деятельности.

Рекомендую.

**И НАПОМИНАЛКА ЧТО**

Игра самопознания Лила | Leela | Джняна Чаупада | Центр СемиЗнание

Автор: Центр "СемиЗнание"

23.01.2023 00:00 - Обновлено 23.01.2023 12:21

---

на **САЙТЕ** <https://semiznanie.ru/practice/the-leela-game-of-self-discovery>

в **ВК** <https://vk.com/leelachakragameselfknowledge>

*«Ли́ла» — это инструмент, который может дать нам исчерпывающее представление о самих себе и окружающей действительности.*

---

ЕЖЕНЕДЕЛЬНО | **СУББОТА и ВОСКРЕСЕНЬЕ**

**НАЧАЛО ИГРЫ** В 18:00 ДО 20:00

---

Ведущий: [Андрей Шаронов](#)

Ассистент:...

---

▣ **АДРЕС:** г.Москва, БЦ "Красный Богатырь", ул.Краснобогатырская, д.2, стр.1, Центральная проходная

▣ **Мы всех встречаем перед турникетом за 20 минут** до начала практики.

▣ **ДЛЯ ПРОПУСКА:** на мобильный или вацап присылаем свои ФИО

▣ Пропускная система, с собой берем паспорт.

---

**СТОИМОСТЬ** | 1500 р.

---

**ЗАПИСЬ!!! ЗАПИСЬ!!! ЗАПИСЬ!!!**

**ЗВОНИТЕ, ПИШИТЕ, ЗАПИСЫВАЙТЕСЬ**

[Центр медитации и отдыха СемиЗнание](#)

---

+74997034523, +79857173103

**Подтверждение записи** переводим на

**Карта Тинькофф** 5536 9140 5046 4878 / +79857173103

Карта Сбербанка 4276 3801 4872 2155 / +79857173103

Андрей Алексеевич Ш

**Чек присылаем** по вацап +79857173103

*Сообщение | Название Практики | Дата*

---



Входить в игру можно в любое время и выйти из игры можно тоже в любое время! **Игра идёт приблизительно 2 часа!**

[Лила Чакра Leela Chakra](#) : До недавнего времени «Лила» была скрыта от глаз обычных людей и строго передавалась от отца к сыну, от мастера к ученику.

Сегодня у Вас есть возможность поиграть в [Игру Самопознания Лила](#) и понять кто Вы, осознать как стать счастливым и совершенным.

Весь фокус в том, что мы играем в эту игру с рождения, но мало кто знает ее правила! Игра Самопознания «Лила», возраст которой насчитывает уже более двух тысяч лет, до недавнего времени оставалась тайным знанием, охраняемым и бережно передаваемым из поколения в поколение в семьях браминов. Теперь и у нас появилась возможность прикоснуться к таинству, которое ещё недавно было доступно только узкому кругу посвящённых.

В чём заключается суть игры?

Прежде всего, [«Лила»](#) — это инструмент, который может дать нам исчерпывающее представление о самих себе и окружающей действительности. Книга игры, составленная ведическими жрецами, подробно описывает каждую клетку игрового поля, а сами игровые клетки, символизирующие аспекты реальности и чувств, помогут нам разобраться в устройстве сознания человека. По сути, игра даёт нам связку ключей от дверей, которые мы всегда мечтали открыть,.....а они всегда открыты, .....заметьте. Через игру человек учится спокойствию и отстранённости, умению видеть плюсы в



любой, даже самой сложной, ситуации. В процессе игры Ваш символ будет перемещаться по игровой доске, где стрелы и змеи соединяют клетки разных уровней. Стрелы будут возносить Вас на верхние уровни, а змеи — возвращать к началу, в самый низ. Поначалу эти взлёты и падения будут вызывать у Вас противоречивые чувства, однако постепенно Вы научитесь наблюдать себя. Процесс осмысления «плохих» клеток в итоге даст Вам гораздо большее понимание себя и окружающих — Вы научитесь сострадать гневу и агрессии других людей, познав истинную природу этих чувств. Со временем Вы приобретёте мудрое спокойствие. Через [«Лилу»](#) человек раскрывается. Людям свойственно анализировать свои поступки, однако в большинстве случаев возникающие вопросы, как правило, остаются без ответов. Через игру человек помогает себе ответить на них. Сталкиваясь со своим негативным аспектом, Вы имеете возможность при помощи описания внимательно изучить его, и обязательно найдёте способ это изменить.

Кое-что мы можем изменить сразу, что-то заставит нас задуматься. Но через Игру Самопознания вы всегда будете готовы указать самому себе верный путь.

Ли́ла может послужить неординарным интеллектуальным подарком Вашим друзьям и близким, увлекающимся или серьёзно занимающимся различными духовными практиками. Игра увлекает и ненавязчиво погружает играющего в систему знаний о чакрах и карме.

[«Ли́ла» Игра Самопознания](#) - это воплощение принципов Раджа-йоги. Игра нацелена на установление контроля над умом и является частью подготовительного процесса к медитации и сосредоточению. Ли́ла ( [старое название -](#)

[Джаняна Чаупада](#) ) - самая древняя и самая популярная в Индии игра, используемая йогами, идущими по пути Раджа-йоги и простыми обывателями.

Ум традиционно считается "царем" психо-физической культуры индивида, который, сознательно или нет, следует его приказам. Игра раскрывает перед игроком Разного рода дурные привычки, которые не дают ему возможности достичь духовной уравновешенности.

Принцип игры заключен в том, что бросок кости приводит игрока именно на те клетки, которые ему предназначены. Необходимо прочесть и осознать значение этих клеток, чтобы двигаться дальше к развитию. Если Вы читаете их не внимательно или по кокой-то другой причине (например: Вы прочитали что-то, и не смогли принять это, не увидев свою погрешность), то обязательно вернётесь туда столько раз, сколько надо для того, чтобы вникнуть в суть вашей ошибки. Каждая из этих клеток имеет как положительные, так и отрицательные свойства. Нет ничего на свете, что имеет только одну сторону медали.

[Лилу](#) можно использовать для получения информации: целью броска кубика могут быть жизненные ситуации или интересующие Вас люди.

Через игру человек помогает сам себе добиваться целей, избавляться от болезней и успешно реализовать себя на всех уровнях. Игра «Ли́ла-Чакра» - мощнейшее средство разрушения сложившихся стереотипов. Человек через игру подготавливает сознание к изменению, а, значит, омолаживает наш ум и тело.

Существует множество точек зрения на каждую ситуацию. Можно говорить, что какая-то из них более верная, чем другая, но лучше зафиксировать внимание на том, что именно точка зрения формирует все события вокруг нас. Навязанные нам убеждения не

отражают полной картины бытия; поэтому зачастую мы проживаем свою жизнь только в одной перспективе, упуская множество других возможностей, о которых даже и не подозреваем.

Принять ограничительные убеждения – это все равно, что всю жизнь ходить в смиренной рубашке!

Чтобы человек изменился, особенно на глубинном уровне, необходимо:

или его целенаправленная работа над собой,

или же внешние события такой мощной силы, что сотряснут самые глубины. В игре под названием жизнь у большинства людей нет связи с Космосом, с Высшим разумом. Из-за отсутствия этого контакта мы не можем получать прямые ответы на сокровенные вопросы. Это вовсе не значит, что нам не хотят ответить или дать совет. Ведь когда мы готовы услышать ответ на свой духовный запрос. Ответ приходит в виде знаков, информации или в виде жизненной ситуации. Это закономерно и действует всегда. Известный ученый Карл Юнг для этого феномена ввел понятие «синхроничность».

Игра «Ли́ла» служит соединяющим мостиком между индивидуальным сознанием (микрокосмосом) и вибрациями всей Вселенной. Она позволяет макрокосмосу разговаривать с нами, используя вместо знаков и образов конкретную информацию, содержащуюся в описании игровых полей. Эта информация построена специальным образом, так что обобщенно охватывает все возможные жизненные ситуации. Поэтому гораздо проще, быстрее и, возможно, эффективнее совершенствоваться духовно, играя в игру, нежели делать это на игровом поле реальной жизни.

Не является ли это преувеличением? Игра ведь только информация, разве может она изменить нашу судьбу, ускорить духовный рост, устранить духовные и физические проблемы? Не напоминает ли такой подход лечение болезни без употребления лекарств, а лишь произнесением вслух их названий!

Наша судьба определяется нашими вибрациями (мыслями, чувствами, эмоциями, состояниями). Меняя свои убеждения, жизненные установки, мы изменяем свои реакции на различные жизненные ситуации, изменяем излучаемую вибрацию, а значит, и изменяем свою судьбу. Это можно сделать очень быстро, путем глубинного осознания причин и первопричин, а можно штурмовать эту задачу в течение многих жизней.

Поэтому такие понятия как мысль и информация являются главными, доминантными, хотя их и нельзя пощупать руками. Возьмите, например, гомеопатию, где самым сильным лекарством оказывается чистая информация. Известный принцип гомеопатии: чем сильнее мы разбавляем лекарство, тем сильнее оно действует! Самое сильное действие оказывают такие растворы, где физически нет вообще ни одной молекулы лекарства. В таких сильнодействующих растворах осталась лишь информация в чистом виде, она и есть самое, самое сильнодействующее. Игра «Ли́ла-Чакра» - сильнодействующая!

Жизнь - это игра, в которой мы слились с игровым символом - нашим телом. Установим мысленную связь между игрой "Ли́ла Чакра" и нашей жизнью. Карл Юнг назвал такую связь "синхроничность". Если мы отождествили себя с игровым символом, а поле игры с полем жизни, то наш символ движется по игровому полю синхронно с реалиями жизнью. Признаком "синхроничности" или того, что связь установлена, является нарушение законов естествознания, в частности теории вероятности.

Свидетельством того, что символ движется по игровому полю «Ли́ла» не случайным образом, является многократное попадание его на одни и те же поля. Именно эти поля, при правильном их осознании, помогут изменить свою судьбу и избежать проблем в

жизни. Внимательно прочтите описание этих полей, данное в игре. Если этого не достаточно, обратитесь к эзотерической литературе, к каноническим текстам Книге Перемен И Цзин. Эти поля очень много значат лично для Вас. Для глубокого анализа лучше всего подходит изучение не названия или описания конкретного поля и соответствующей гексаграммы, а первичной вибрация поля, задаваемой взаимодействием первоэлементов.

Указывая на Ваши поля игра «Лила» дает ключ к судьбе в проявленной игре "Жизнь". Для проявления Вашего жизненного пути на игровом поле лучше всего подойдет позиция, которая пришла первая в виде мысли к Вам в голову. Обязательно запишите номер позиции, которая вам ближе всего, на бланке траектории [игры](#). Если в дальнейшем Вы поменяете свою позицию по этому вопросу, то неизбежно поменяется и Ваша судьба в игре бытия. Запись ближайшего номера позиции поможет зафиксировать этот важный момент.

Если Вы меняете свою позицию, если говорите себе: «Я больше так не думаю, а тем более, я больше так не поступаю», то это неизбежно приводит к изменению Вашей судьбы в проявленной игре «жизнь».

Если в процессе игры Вы изменили свою позицию хотя бы и по одному полю, то это неизбежно приводит к изменению судьбы в проявленной игре "жизнь".

Пусть Ваш путь к гармонии с Высшим Сознанием станет короче (по секрету....вы и так уже в гармонии, просто на зеркале много пыли).